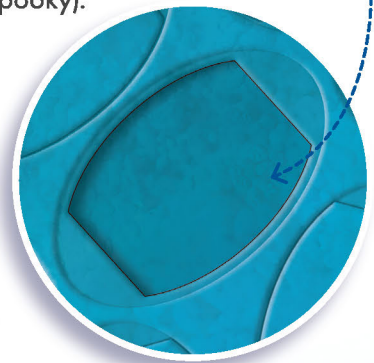


Помните: Вы — миролюбивый фотограф, а не какой-то браконьер, поэтому не вынимайте круглые жетоны из коробки! Ваша единственная цель — это редкие фотографии!

Как только вы закончите свои подводные поиски, вы должны расчистить область озера.

Шаг 3: Расчистка области озера

Вне зависимости от того, что вы обнаружили, пальцами затолкните все жетоны под поверхность озера (не наклоняйте и не трясите коробку).



Затем закройте открытую область крышкой и положите сверху своего аквалангиста.

Совет: Постарайтесь запутать своих соперников, когда расчищаете область озера, так как они могут быть в поисках жетонов, которые вы только что обнаружили.

Помните: В конце вашего хода в открытой области не должно быть видно ни одного жетона (даже маленькой его части).

Редакторы: Юлия Клокова, Полина Басалаева
Дизайнеры: Анастасия Воропина, Данил Масловский
Вёрстка: Олеся Яцко
Технологи: Анастасия Воропина, Юрий Хмелевской
Особая благодарность выражается Александру Пешкову и Екатерине Плужниковой.



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!

КОНЕЦ ИГРЫ

Первый игрок, собравший полную фотографию Несси из 6 квадратных жетонов на своём фотоаппарате, объявляется победителем!



Авторы игры:

Йенс-Петер Шлиманн и Бернард Вебер

В ПОИСКАХ НЕССИ ПРАВИЛА ИГРЫ



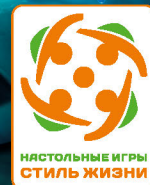
6+



2-4



20-30
МИН.



Над озером Лох-Несс повисла загадочная тишина: все с замиранием сердца ожидают появления Несси, добродушного, но очень скромного монстра, обитающего в глубинах озера. Держите камеру наготове и не пропустите снимок всей вашей жизни! Соберите её фотографию по кусочкам и докажите, что Несси — не миф!

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Чтобы победить, первым соберите целую фотографию Несси на своём фотоаппарате.

КОМПОНЕНТЫ ИГРЫ

- 1 дно озера (вкладыш в коробку)
- 1 поверхность озера, разделённая на 17 областей
- 17 крышек с окошками
- 68 круглых жетонов:
 - 12 частей Несси (по 2 каждого вида)
 - 6 подводных обитателей, напоминающих разные части Несси
 - 4 счастливые рыбки
 - 46 жетонов с мелкими рыбёшками, водорослями, ракушками и пузырьками воздуха
- 4 планшета игроков (в форме фотоаппарата)
- 24 квадратных жетона с рубашками разных цветов (4 набора по 6 жетонов в каждом)
- 4 аквалангиста

ПЕРЕД ПЕРВОЙ ИГРОЙ

Аккуратно выньте планшеты игроков, круглые и квадратные жетоны из рамок (можете выкинуть рамки — они вам больше не понадобятся). Затем аккуратно выдавите окошки в крышках.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Разложите круглые жетоны любыми сторонами вверх на дне озера.



Положите поверхность озера поверх жетонов. Закройте все 17 областей крышками, затем слегка встряхните коробку, чтобы перемешать жетоны (не переворачивайте коробку!).

Игроки берут себе по фотоаппарату и кладут его перед собой, а рядом — 6 квадратных жетонов одного цвета. Каждый игрок берёт аквалангиста выбранного цвета и кладёт его на незанятую крышку, прилегающую к берегу озера.



ХОД ИГРЫ

Игру начинает тот, кто последним принимал ванну. Далее ход передаётся по часовой стрелке.

Каждый ход состоит из **3 последовательных шагов**:

- 1 Выбор области озера
- 2 Погружение
- 3 Расчистка области озера

Шаг 1: Выбор области озера

У вас есть **3 варианта**:

- остаться на этой же области (перейдите к шагу 2: «Погружение») **ИЛИ**



- переместиться на прилегающую область озера (перейдите к шагу 2: «Погружение») **ИЛИ**



- переместиться на неприлегающую область озера (ваш ход на этом завершается).



Помните: На одной области озера может одновременно находиться только один аквалангист.

Шаг 2: Погружение

Откройте крышку, на которой лежит ваш аквалангист, и отложите её в сторону. Теперь перед вами открыта небольшая область дна озера, и в её пределах лежат какие-то жетоны.

Вы можете применить эффект жетона, только если его видно полностью. Если вы видите лишь часть жетона, попробуйте вытащить его из-под поверхности озера ногтями или кончиками пальцев. Трогать (а тем более трясти) в этот момент коробку нельзя!

Вы можете применить эффект сразу нескольких жетонов за один ход (если вам удастся полностью достать их из-под поверхности озера).



Вам могут попасться:

- **Мелкие рыбёшки, водоросли, ракушки и пузырьки воздуха** — от них никакого толку.



- **Части Несси** — удача! Возьмите квадратный жетон своего цвета с найденной частью Несси и закройте соответствующую область на вашем фотоаппарате. Если вы уже закрыли эту область, ничего не происходит.



- **Подводные обитатели, напоминающие части Несси** — вы были так близки к успеху, но запечатлеть Несси вам, увы, не удалось.



- **Счастливая рыбка** — дополнительный ход! Завершите свой текущий ход, затем разыграйте ещё один, начав с выбора области озера. Если вы найдёте ещё одну счастливую рыбку, второй дополнительный ход вы не получаете.

