

- 4–9 игроков
- От 18 лет
- Партия 20 минут
- Объясняется за 30 секунд

ШОТ

ПРАВИЛА

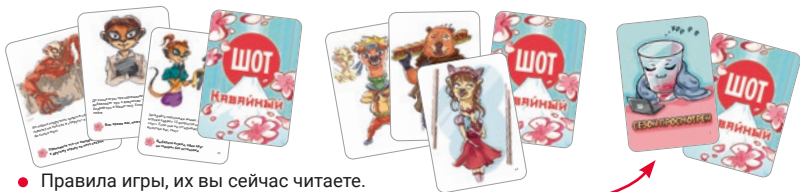
- Весёлая и шумная
- Для вечеринки
- Это стоит снимать

Об игре

«Шот Кawaiiный» — это игра с заданиями по мотивам ваших любимых аниме и японской культуры. В свой ход вы либо выполняете смешное задание, либо пьёте. За выполненные задания получите бонусы, но сами решайте, тратить их или нет. Иногда появляются звери-косплеи и заставляют вас двигаться (осторожнее, не упадите). Игра закончится, когда из колоды покажется карта «Сезон просмотрен». Победит тот, кто накопил больше всех выполненных заданий.

Состав

- 89 карт заданий — их вы будете выполнять. Или пить, если выполнять не хочется.
- 8 карт зверей — четыре ламы и четыре капибары.
- Одна карта «Сезон просмотрен» — после неё игра заканчивается.



- Правила игры, их вы сейчас читаете.

Подготовка

1. Найдите карту «Сезон просмотрен» и отложите в сторону. Остальные карты перемешайте.
2. Разделите колоду примерно на две части. В одну из них замешайте карту «Сезон просмотрен» и положите на стол лицом вниз. Сверху положите вторую часть колоды лицом вниз.
3. Налейте каждому его любимый напиток.
4. Положите на стол телефоны — некоторые задания нужно выполнять в соцсетях.



Отлично, вы можете начинать играть, попутно читая правила. Первым ходит игрок, который недавно смотрел аниме.

Ход игры

1. Возьмите карту из колоды заданий. Если вдруг там лама или капибара вместо задания — взгляните под заголовок «Лама и капибара».
2. Прочитайте и решите, будете выполнять задание или лучше выпьете.
 - Если выполняете — действуйте, как говорит карта, и положите карту перед собой лицом вниз. Отлично, вы заработали победное очко. На карте есть бонус — его можно использовать (про это — под заголовком «Бонусы»), но тогда карта не принесёт победного очка.
 - Если не хотите выполнять задание — пейте и передайте карту игроку слева. Он тоже решает, выполнить или выпить. Карта переходит по кругу, пока не вернётся к вам (тогда уберите её в сброс) или пока кто-то не выполнит задание.
3. Передайте ход игроку справа.

Игра заканчивается, как только из колоды выйдет карта «Сезон просмотрен». Начинайте считать очки.



Вы Почта: обменяйте по-собачьи каждого игрока

Задание

Лама и капибара

- Если на карте лама, громко крикните: «Нихао лама!» — и все, кроме вас, падают на пол на четвереньки. Отдайте карту с ламой тому, кто упал последним: в конце игры эта карта отнимет одно победное очко. Вдобавок человек с картой ламы выпивает. После этого скажите: «Лама сараба», — все возвращаются на места.



- Карта капибары действует так же, только кричать нужно: «Нихао капибара!» — и все, кроме вас, встают и поднимают руки. Отдайте карту последнему, кто поднял руки, он выпивает. Затем скажите: «Капибара сараба», — и все возвращаются на места.

Бонусы

На каждой карте с заданием есть бонус. Это всякие полезные плюшки.

Использовать бонус можно в любой момент, даже в чужой ход. Просто зачитайте его и действуйте, как написано. Бонус можно использовать на себя или на другого игрока. Если бонус велит что-то делать другому игроку, то он не может отказаться. Карту с этим бонусом уберите в сброс — она не принесёт победных очков в конце игры.



Выберите игрока, на которого вы хотите использовать бонус.

Спорные ситуации и нюансы

- Если кто-то считает, что вы выполнили задание неверно или не до конца, спор решает игрок справа от вас.
- Задания, связанные с соцсетями, можно выполнять в любых соцсетях, которыми пользуетесь.
- Если вы что-то запостили, написали, отправили по заданию, то это нельзя удалять до конца игры и ещё 24 часа после. А вот потом можно.
- До конца игры нельзя проверять входящие и отвечать на них, если только этого не требует бонус или задание.

Бонус

Конец игры и победа

Когда из колоды выйдет карта «Сезон просмотрен», игра заканчивается. Посчитайте, у кого сколько карт выполненных заданий. Начислите себе по одному очку за каждую карту. Если у вас вдобавок есть карты с ламой и капибарой, отнимите по одному очку за каждую. Победит тот, кто набрал больше всех победных очков!

Также вы можете определить победителя в номинации «Кто твёрже стоит на ногах».



Автор заданий: Михаил Розанов
Художник: Любовь Назарова
Дизайн и вёрстка: Ксения Таргулян
Директор издательского департамента: Александр Киселев

Издатель: ООО «Магеллан Производство»
Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Главный редактор: Валентин Матюша
Выпускающий редактор: Анна Давыдова
Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Корректор: Ольга Португалова
Креативный директор: Николай Пегасов
Международное продвижение: Мария Никольская

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru
Особая благодарность выражается Ильёв Карпinskiкому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.
© 2023 ООО «Магеллан Производство». Все права защищены.
Версия правил 1.0

